Zadanie zaliczeniowe nr 3 (1 trymestr), 20 XI 2002

Napisz program wczytujący z wejścia wiadomości składające się z odstępów i liter, a następnie wypisujący te wiadomości na ekranie i nadający je dźwiękowo w kodzie Morse'a. Pusta wiadomość kończy działanie programu.

Uwagi:

- Mylnie podane przez użytkownika znaki różne od odstępów i liter traktujemy jako odstępy.
- Duże i małe litery utożsamiamy. Przez litery rozumiemy tu litery łacińskie.
- Generowanie dźwięków i wypisywanie kodów Morse'a ma się odbywać jednocześnie, tzn. program wyświetlając kropkę ma generować krótki sygnał, a wyświetlając kreskę długi.
- Zadbaj (stałe) o to, by łatwo dawało się zmienić takie parametry programu jak:
  - czas nadawania kreski i kropki,
  - czas odstępu między znakami wiadomości (literami) i czas odstępu między poszczególnymi kropkami i kreskami,
  - czas trwania ciszy odpowiadającej odstępowi,
  - częstotliwość nadawanych dźwięków.
- Zadbaj (procedury) o strukturę Twojego programu.
- Do generowania dźwięków użyj procedur Sound, NoSound i Delay z modułu CRT.

Przykładowa sesja pracy z programem:

c:\Morse
Program do nadawania wiadomości sygnałami Morse'a.
Podaj wiadomość do nadania (samo Enter kończy działanie programu):
> Ala ma kota.<Enter>
.- .-.. .- -- .- -.- --- - .-
Podaj wiadomość do nadania (samo Enter kończy działanie programu):
> <Enter>
Koniec działania programu.

Powodzenia!

Załącznik 1 Tabela kodów Morse'a (tylko dla liter):

A: .-	K: -.-	U: ..-
B: -...	L: .-..	V: ...-
C: -.-.	M: --	W: .--
D: -..	N: -.	X: -..-
E: .	O: ---	Y: -.--
F: ..-.	P: .--.	Z: --..
G: --.	Q: --.-	
H:	R: .-.	
I: ..	S: ...	
J: .---	T: -	