

# Maksymalne skojarzenia przy pomocy eliminacji Gaussa

Piotr Sankowski

Instytut Informatyki, Uniwersytet Warszawski

# Poprzednie wyniki

Dotychczas usłyszeliśmy o algorytmie działającym w czasie:

- $O(m\sqrt{n})$  dla grafów dwudzielnych — Hopcroft, Karp,

# Poprzednie wyniki

Dotychczas usłyszeliśmy o algorytmie działającym w czasie:

- $O(m\sqrt{n})$  dla grafów dwudzielnych — Hopcroft, Karp,

Dla grafów gęstych otrzymujemy czas  $O(n^{2.5})$ .

# Techniki algebraiczne

Techniki algebraiczne:

- $O(n^\omega) = O(n^{2.38})$  testowanie i wyznaczenie liczności — Lovász,

# Techniki algebraiczne

Techniki algebraiczne:

- $O(n^\omega) = O(n^{2.38})$  testowanie i wyznaczenie liczności — Lovász,
- $O(n^{\omega+1}) = O(n^{3.38})$  znajdowanie — Rabin, Vazirani.

# Nasze wyniki

Nowa metoda oparta na eliminacji Gaussa.

# Nasze wyniki

Nowa metoda oparta na eliminacji Gaussa.

Algebraicznie algorytmy znajdujące najliczniejsze skojarzenie w grafach:

# Nasze wyniki

Nowa metoda oparta na eliminacji Gaussa.

Algebraicznie algorytmy znajdujące najliczniejsze skojarzenie w grafach:

- bardzo prosty algorytm  $O(n^3)$ ,



# Nasze wyniki

Nowa metoda oparta na eliminacji Gaussa.

Algebraicznie algorytmy znajdujące najliczniejsze skojarzenie w grafach:

- bardzo prosty algorytm  $O(n^3)$ ,
- algorytm  $O(n^\omega) = O(n^{2.38})$ .

# Nasze wyniki

Nowa metoda oparta na eliminacji Gaussa.

Algebraicznie algorytmy znajdujące najliczniejsze skojarzenie w grafach:

- bardzo prosty algorytm  $O(n^3)$ ,
- algorytm  $O(n^\omega) = O(n^{2.38})$ .

Obydwa algorytmy są randomizowane.

# Plan

1. Technika Lovásza,

# Plan

1. Technika Lovásza,
2. Maksymalne skojarzenia,

# Plan

1. Technika Lovásza,
2. Maksymalne skojarzenia,
3. Rabin and Vazirani,

# Plan

1. Technika Lovásza,
2. Maksymalne skojarzenia,
3. Rabin and Vazirani,
4. Eliminacja Gaussa,

# Plan

1. Technika Lovásza,
2. Maksymalne skojarzenia,
3. Rabin and Vazirani,
4. Eliminacja Gaussa,
5. Proste algorytmy  $O(n^3)$ ,

# Plan

1. Technika Lovásza,
2. Maksymalne skojarzenia,
3. Rabin and Vazirani,
4. Eliminacja Gaussa,
5. Proste algorytmy  $O(n^3)$ ,
6. Algorytm  $O(n^\omega)$  dla grafów dwudzielnych,



# Plan

1. Technika Lovásza,
2. Maksymalne skojarzenia,
3. Rabin and Vazirani,
4. Eliminacja Gaussa,
5. Proste algorytmy  $O(n^3)$ ,
6. Algorytm  $O(n^\omega)$  dla grafów dwudzielnych,
7. Wazone skojarzenia w grafach dwudzielnych.

# Szybkie mnożenie macierzy

Niech  $\omega$  oznacza wykładnik mnożenia macierzy rozmiaru  $n \times n$ .

# Szybkie mnożenie macierzy

Niech  $\omega$  oznacza wykładnik mnożenia macierzy rozmiaru  $n \times n$ .

**Twierdzenie 1 (Coppersmith i Winograd '90)**

$$\omega < 2.376.$$

# Szybkie mnożenie macierzy

Niech  $\omega$  oznacza wykładnik mnożenia macierzy rozmiaru  $n \times n$ .

**Twierdzenie 1 (Coppersmith i Winograd '90)**

$$\omega < 2.376.$$

**Twierdzenie 2 (Bunch i Hopcroft '74)**

*LU-faktoryzację macierzy można policzyć w czasie  $O(n^\omega)$ .*

# Szybkie mnożenie macierzy

Niech  $\omega$  oznacza wykładnik mnożenia macierzy rozmiaru  $n \times n$ .

**Twierdzenie 1 (Coppersmith i Winograd '90)**

$$\omega < 2.376.$$

**Twierdzenie 2 (Bunch i Hopcroft '74)**

*LU-faktoryzację macierzy można policzyć w czasie  $O(n^\omega)$ .*

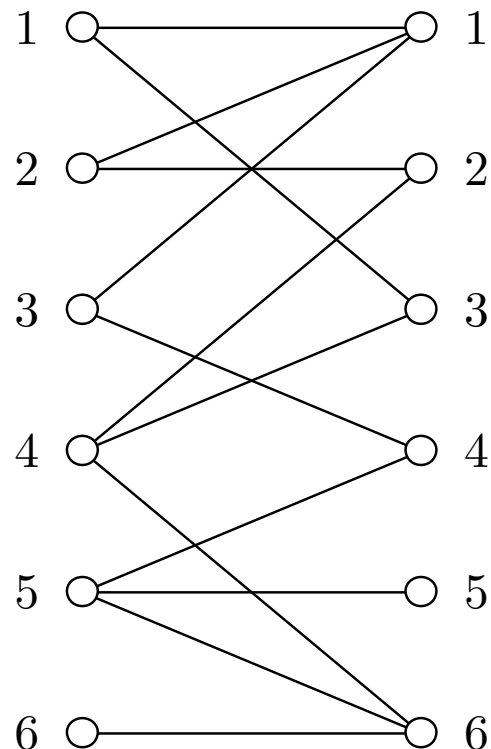
**Twierdzenie 3 (Ibarra, Moran i Hui '82)**

*Maksymalną nieosobliwą podmacierz można znaleźć w czasie  $O(n^\omega)$ .*

# Symboliczna macierz sąsiedztwa

Symboliczna macierz sąsiedztwa grafu dwudzielnego:

$G$



$\tilde{A}(G)$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x_{11} & 0 & x_{13} & 0 & 0 & 0 \\ x_{21} & x_{22} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ x_{31} & 0 & 0 & x_{34} & 0 & 0 \\ 0 & x_{42} & x_{43} & 0 & 0 & x_{46} \\ 0 & 0 & 0 & x_{54} & x_{55} & x_{56} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & x_{66} \end{pmatrix}$$

# Symboliczna macierz sąsiedztwa

$$\det \begin{pmatrix} x_{11} & 0 & x_{13} & 0 & 0 & 0 \\ x_{21} & x_{22} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ x_{31} & 0 & 0 & x_{34} & 0 & 0 \\ 0 & x_{42} & x_{43} & 0 & 0 & x_{46} \\ 0 & 0 & 0 & x_{54} & x_{55} & x_{56} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & x_{66} \end{pmatrix} =$$

$$= -x_{13}x_{21}x_{34}x_{42}x_{55}x_{66} - x_{11}x_{22}x_{34}x_{43}x_{55}x_{66}.$$

Jednomiany wyznacznika odpowiadają doskonałym skojarzeniom w  $G$ .

# Symboliczna macierz sąsiedztwa

Wyznacznik jest dany przez:

$$\det(A) = \sum_{p \in \Pi_n} \sigma(p) \prod_{i=1}^n a_{i,p_i}.$$



# Symboliczna macierz sąsiedztwa

Wyznacznik jest dany przez:

$$\det(A) = \sum_{p \in \Pi_n} \sigma(p) \prod_{i=1}^n a_{i,p_i}.$$

Niezerowy składnik tej sumy dla każdego wierzchołka  $i$  zadaje inny wierzchołek  $p_i$ .

# Symboliczna macierz sąsiedztwa

Wyznacznik jest dany przez:

$$\det(A) = \sum_{p \in \Pi_n} \sigma(p) \prod_{i=1}^n a_{i,p_i}.$$

Niezerowy składnik tej sumy dla każdego wierzchołka  $i$  zadaje inny wierzchołek  $p_i$ .

Składniki sumy odpowiadają doskonałym skojarzeniom w grafie.

# Symboliczna macierz sąsiedztwa

**Twierdzenie 4 (Tutte (1947))**  $\det \tilde{A}(G) \neq 0$  *wttw*  
*gdy  $G$  ma doskonałe skojarzenie.*

# Symboliczna macierz sąsiedztwa

**Twierdzenie 4 (Tutte (1947))**  $\det \tilde{A}(G) \neq 0$  *wttw*  
gdy  $G$  ma doskonałe skojarzenie.

Wyznacznik jest dany przez:

$$\det(A) = \sum_{p \in \Pi_n} \sigma(p) \prod_{i=1}^n a_{i,p_i}.$$

# Symboliczna macierz sąsiedztwa

**Twierdzenie 4 (Tutte (1947))**  $\det \tilde{A}(G) \neq 0$  *wttw*  
gdy  $G$  ma doskonałe skojarzenie.

Wyznacznik jest dany przez:

$$\det(A) = \sum_{p \in \Pi_n} \sigma(p) \prod_{i=1}^n a_{i,p_i}.$$

Daje się uogólnić na grafy dowolne.

# Symboliczna macierz sąsiedztwa

Wartość  $\det \tilde{A}(G)$  to wielomian  $n^2$  zmiennych stopnia  $n$ . Może mieć wykładniczo wiele składników.

# Symboliczna macierz sąsiedztwa

Wartość  $\det \tilde{A}(G)$  to wielomian  $n^2$  zmiennych stopnia  $n$ . Może mieć wykładniczo wiele składników.

Nie można go szybko wyliczyć, ale można szybko przetestować czy jest niezerowy.

# Pomysł Lovásza

Podstaw za zmienne w  $\tilde{A}(G)$  losowe wartości i policz wyznacznik otrzymanej w ten sposób macierzy  $A(G)$  — *losowej macierzy sąsiedztwa*.

Z dużym prawdopodobieństwem  $\det A(G) \neq 0$  wttw  $\det \tilde{A}(G) \neq 0$ , bo „wielomiany nie mają zbyt wielu zer”.



# Pomysł Lovásza

**Lemat 5 (Zippel, Schwartz)** *Niech  $f(x_1, \dots, x_k)$  będzie wielomianem stopnia  $d$  nad ciałem  $F$ . Liczba zer  $f$  w  $F^k$  jest nie większa niż  $\frac{d}{|F|} |F|^k$ .*

# Pomysł Lovásza

**Lemat 5 (Zippel, Schwartz)** *Niech  $f(x_1, \dots, x_k)$  będzie wielomianem stopnia  $d$  nad ciałem  $F$ . Liczba zer  $f$  w  $F^k$  jest nie większa niż  $\frac{d}{|F|} |F|^k$ .*

Niech  $F = \mathbb{Z}_p$  dla liczby pierwszej  $p = \Theta(n^{1+c})$ . Operacje w  $\mathbb{Z}_p$  wykonujemy w czasie stałym

# Pomysł Lovásza

**Lemat 5 (Zippel, Schwartz)** *Niech  $f(x_1, \dots, x_k)$  będzie wielomianem stopnia  $d$  nad ciałem  $F$ . Liczba zer  $f$  w  $F^k$  jest nie większa niż  $\frac{d}{|F|} |F|^k$ .*

Niech  $F = \mathbb{Z}_p$  dla liczby pierwszej  $p = \Theta(n^{1+c})$ . Operacje w  $\mathbb{Z}_p$  wykonujemy w czasie stałym

Prawdopodobieństwo otrzymania *fałszywego* zera jest  $O(\frac{1}{n^c})$ .

# Pomysł Lovásza

Algorytm  $O(n^\omega)$  (Monte Carlo) testujący, czy graf  $G$  ma doskonałe skojarzenie:

```
podstaw pod zmienne w  $\tilde{A}(G)$ 
    losowe elementy  $\mathbb{Z}_p$ 
niech  $A(G)$  będzie otrzymaną macierzą
if  $\det A(G) \neq 0$  then
    return "TAK"
else
    return "NIE"
```

# Pomysł Lovásza

Algorytm  $O(n^{\omega+2})$  (Monte Carlo) znajdujący w  $G$  doskonałe skojarzenie:

$M := \emptyset$

**for**  $e \in E$  **do**

**if**  $G - e$  ma doskonałe skojarzenie **then**

        usuń  $e$  wraz z końcami z  $G$

        dodaj  $e$  do  $M$

# Maksymalne skojarzenia

**Twierdzenie 6 (Lovász (79))** *Niech  $m$  będzie rozmiarem najliczniejszego skojarzenia w  $G$ , wtedy  $\text{rank}(\tilde{A}(G)) = m$ .*

# Maksymalne skojarzenia

**Twierdzenie 6 (Lovász (79))** *Niech  $m$  będzie rozmiarem najliczniejszego skojarzenia w  $G$ , wtedy  $\text{rank}(\tilde{A}(G)) = m$ .*

*Rangę  $\tilde{A}(G)$  można policzyć w czasie  $O(n^\omega)$ .*

# Maksymalne skojarzenia

**Twierdzenie 6 (Lovász (79))** *Niech  $m$  będzie rozmiarem najliczniejszego skojarzenia w  $G$ , wtedy  $\text{rank}(\tilde{A}(G)) = m$ .*

Rangę  $\tilde{A}(G)$  można policzyć w czasie  $O(n^\omega)$ .

Niech  $M$  będzie skojarzeniem wtedy z twierdzenia Tutte  $\tilde{A}_{V(M),V(M)}(G)$  jest nieosobliwa —  $\text{rank}(\tilde{A}(G)) \geq m$ .



# Maksymalne skojarzenia

Niech  $\tilde{A}_{X,Y}(G)$  będzie maksymalną nieosobliwą podmacierzą  $\tilde{A}(G)$ .

# Maksymalne skojarzenia

Niech  $\tilde{A}_{X,Y}(G)$  będzie maksymalną nieosobliwą podmacierzą  $\tilde{A}(G)$ .

Wyznacznik  $\tilde{A}_{X,Y}$  jest niezerowy.

# Maksymalne skojarzenia

Niech  $\tilde{A}_{X,Y}(G)$  będzie maksymalną nieosobliwą podmacierzą  $\tilde{A}(G)$ .

Wyznacznik  $\tilde{A}_{X,Y}$  jest niezerowy.

Istnieje w  $\det(\tilde{A}_{X,Y})$  niezerowa permutacja  $p$ .

# Maksymalne skojarzenia

Niech  $\tilde{A}_{X,Y}(G)$  będzie maksymalną nieosobliwą podmacierzą  $\tilde{A}(G)$ .

Wyznacznik  $\tilde{A}_{X,Y}$  jest niezerowy.

Istnieje w  $\det(\tilde{A}_{X,Y})$  niezerowa permutacja  $p$ .

$p$  zadaje skojarzenie więc  $\text{rank}(\tilde{A}(G)) \leq m$ .

# Algorytm Rabina i Vaziraniego

$A_{i,j}^{-1} = (-1)^{i+j} \det A^{j,i} / \det A$ , gdzie  $A^{j,i}$  to  $A$  z usuniętym  $j$ -tym wierszem i  $i$ -tą kolumną.

# Algorytm Rabina i Vaziraniego

$A_{i,j}^{-1} = (-1)^{i+j} \det A^{j,i} / \det A$ , gdzie  $A^{j,i}$  to  $A$  z usuniętym  $j$ -tym wierszem i  $i$ -tą kolumną.

Jeżeli  $G$  to graf dwudzielny to, wtedy  $A^{j,i} = A(G - \{u_j, v_i\})$ .

# Algorytm Rabina i Vaziraniego

$A_{i,j}^{-1} = (-1)^{i+j} \det A^{j,i} / \det A$ , gdzie  $A^{j,i}$  to  $A$  z usuniętym  $j$ -tym wierszem i  $i$ -tą kolumną.

Jeżeli  $G$  to graf dwudzielny to, wtedy  $A^{j,i} = A(G - \{u_j, v_i\})$ .

Macierz  $A(G)^{-1}$  koduje które krawędzie w  $G$  są *dozwolone*, tj. zawarte w pewnym doskonałym skojarzeniu.

# Algorytm Rabina i Vaziraniego

Algorytm  $O(n^{\omega+1}) = O(n^{3.38})$  (Monte Carlo) na znajdowanie doskonałego skojarzenia w  $G$ :

$M := \emptyset$

**while**  $G$  niepusty **do**

  policz  $A^{-1}(G)$

  znajdź dozwoloną krawędź  $e \in E$

  usuń  $e$  wraz z końcami z  $G$

  dodaj  $e$  do  $M$



# Eliminacja Gaussa

## Twierdzenie 7 (Twierdzenie o eliminacji)

*Niech*

$$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & v^T \\ u & B \end{pmatrix}, \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} \hat{a}_{1,1} & \hat{v}^T \\ \hat{u} & \hat{B} \end{pmatrix},$$

gdzie  $\hat{a}_{1,1} \neq 0$ . Wtedy  $B^{-1} = \hat{B} - \hat{u}\hat{v}^T / \hat{a}_{1,1}$ .

Jest to pojedynczy krok algorytmu eliminacji Gaussa.

# Algorytm $O(n^3)$

Algorytm Monte Carlo znajdujący doskonałe skojarzenie w danym grafie  $G$  w czasie  $O(n^3)$ :

$M := \emptyset$

oblicz  $A^{-1}(G)$

**while**  $G$  non-empty **do**

znajdź dozwoloną krawędź  $e \in E$

usuń  $e$  wraz z końcami z  $G$

dodaj  $e$  do  $M$

uaktualnij  $A^{-1}(G)$

używając eliminacji Gaussa

# Leniwe obliczenia

$$u_1 v_1^T + \dots + u_k v_k^T = \left( \begin{array}{c|c|c} & & \\ \hline u_1 & \dots & u_k \\ \hline \end{array} \right) \left( \begin{array}{c} v_1^T \\ \hline \vdots \\ \hline v_k^T \end{array} \right)$$

# Eliminacja bez zamian

Algorytm wykonujący eliminację Gaussa bez zamian wierszy ani kolumn w czasie  $O(n^\omega)$ .

**for**  $i := 1$  **to**  $n$  **do**

leniwie eliminuj  $i$ -ty wiersz i  $i$ -tą kolumnę

niech  $k$  będzie takie, że  $2^k \mid i$ , ale  $2^{k+1} \nmid i$

uaktualnij wiersze i kolumny

o numerach  $i + 1, \dots, i + 2^k$

# Eliminacja bez zamian

W każdym kroku wykonujemy mnożenie macierzy  $n \times 2^k$  przez macierz  $2^k \times 2^k$  w czasie  $(n/2^k)(2^k)^\omega = n2^{k(\omega-1)}$ .

# Eliminacja bez zamian

W każdym kroku wykonujemy mnożenie macierzy  $n \times 2^k$  przez macierz  $2^k \times 2^k$  w czasie  $(n/2^k)(2^k)^\omega = n2^{k(\omega-1)}$ .

Konkretna wartość  $k$  pojawia się  $n/2^k$  razy, a zatem obliczenia dla ustalonego  $k$  wymagają czasu  $n^2 2^{k(\omega-2)} = n^2 (2^{\omega-2})^k$ .

# Eliminacja bez zamian

W każdym kroku wykonujemy mnożenie macierzy  $n \times 2^k$  przez macierz  $2^k \times 2^k$  w czasie  $(n/2^k)(2^k)^\omega = n2^{k(\omega-1)}$ .

Konkretna wartość  $k$  pojawia się  $n/2^k$  razy, a zatem obliczenia dla ustalonego  $k$  wymagają czasu  $n^2 2^{k(\omega-2)} = n^2 (2^{\omega-2})^k$ .

$$\sum_{k=0}^{\log n} n^2 (2^{\omega-2})^k \leq C n^2 (2^{\omega-2})^{\log n} = C n^2 n^{\omega-2} = C n^\omega.$$

# Eliminacja bez zamian kolumn

Algorytm Hopcrofta-Buncha wykonujący eliminację Gaussa bez zamian kolumn w czasie  $O(n^\omega)$ .

**for**  $i := 1$  **to**  $n$  **do**

znajdź wiersz  $j$  taki, że  $A_{i,j} \neq 0$

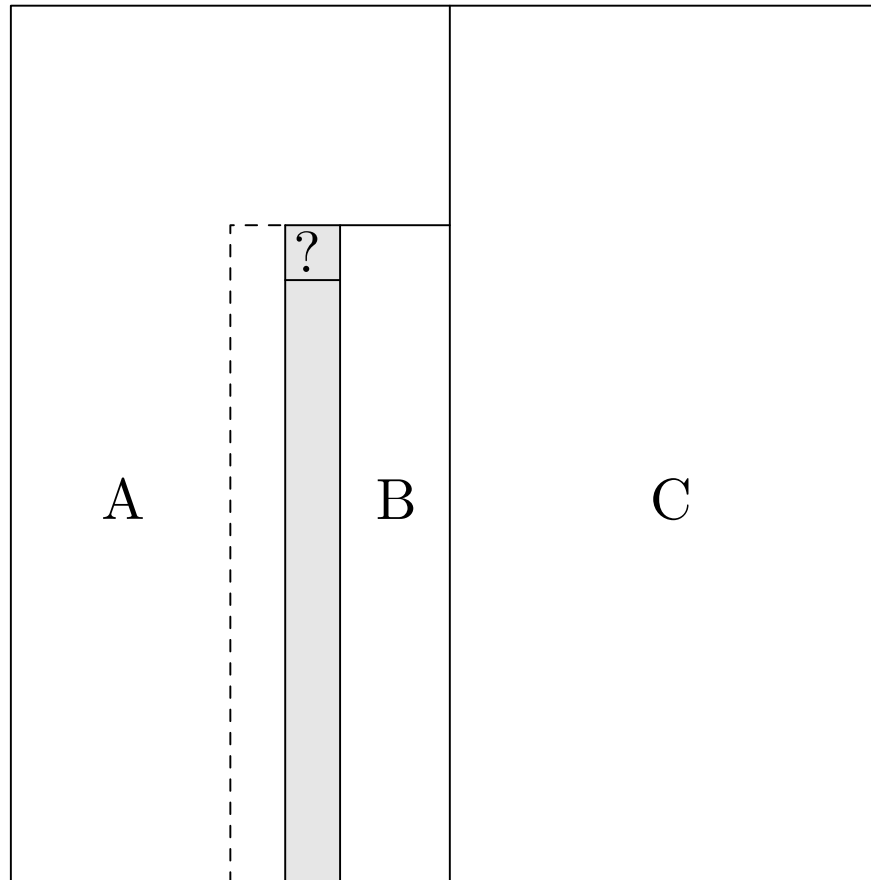
leniwie eliminuj  $j$ -ty wiersz i  $i$ -tą kolumnę

niech  $k$  będzie takie, że  $2^k \mid i$ , ale  $2^{k+1} \nmid i$

uaktualnij kolumny  $i + 1, \dots, i + 2^k$



# Eliminacja bez zamian kolumn



# Przypadek dwudzielny

**Twierdzenie 8** *Doskonałe skojarzenie w grafie dwudzielnym można znaleźć w czasie  $O(n^\omega)$  przy pomocy zmodyfikowanego algorytmu Hopcrofta-Buncha.*

# Podsumowanie I

Pokazaliśmy następujące algorytmy dla problemu maksymalnego skojarzenia:

# Podsumowanie I

Pokazaliśmy następujące algorytmy dla problemu maksymalnego skojarzenia:

1. Bardzo prosty algorytm o złożoności  $O(n^3)$ ;

# Podsumowanie I

Pokazaliśmy następujące algorytmy dla problemu maksymalnego skojarzenia:

1. Bardzo prosty algorytm o złożoności  $O(n^3)$ ;
2. Prosty Algorytm dla grafów dwudzielnych o złożoności  $O(n^\omega)$ ;

# Podsumowanie I

Pokazaliśmy następujące algorytmy dla problemu maksymalnego skojarzenia:

1. Bardzo prosty algorytm o złożoności  $O(n^3)$ ;
2. Prosty Algorytm dla grafów dwudzielnych o złożoności  $O(n^\omega)$ ;
3. Kolejne wykłady algorytm dla dowolnych grafów o złożoności  $O(n^\omega)$ .

# Podsumowanie I

Pokazaliśmy następujące algorytmy dla problemu maksymalnego skojarzenia:

1. Bardzo prosty algorytm o złożoności  $O(n^3)$ ;
2. Prosty Algorytm dla grafów dwudzielnych o złożoności  $O(n^\omega)$ ;
3. Kolejne wykłady algorytm dla dowolnych grafów o złożoności  $O(n^\omega)$ .
4. Kolejne wykłady algorytm dla grafów planarnych o złożoności  $O(n^{\omega/2}) = O(n^{1.19})$ .

# Problem

Nie ważony problem skojarzeń można rozwiązać w czasie  $O(n^\omega)$ .



# Problem

Nie ważony problem skojarzeń można rozwiązać w czasie  $O(n^\omega)$ .

Czy wynik ten może być rozszerzony na skojarzenia nie ważne?

# Problem

Nie ważony problem skojarzeń można rozwiązać w czasie  $O(n^\omega)$ .

Czy wynik ten może być rozszerzony na skojarzenia nie ważne?

TAK — w czasie  $O(Wn^\omega)$

# Outline

- Historia

# Outline

- Historia
- Szkic algorytmu

# Outline

- Historia
- Szkic algorytmu
- Algorytm dla ważonych skojarzeń

# Outline

- Historia
- Szkic algorytmu
- Algorytm dla ważonych skojarzeń
- Podsumowanie

# Outline

- Historia
- Szkic algorytmu
- Algorytm dla ważonych skojarzeń
- Podsumowanie

# Ważone skojarzenia dwudzielne

- $O(WnVC(n, m))$  implicite – Egerváry (1931),



# Ważone skojarzenia dwudzielne

- $O(WnVC(n, m))$  implicite – Egerváry (1931),
- $O(n^4)$  – Khun (1955) and Munkers (1957),

# Ważone skojarzenia dwudzielne

- $O(WnVC(n, m))$  implicite – Egerváry (1931),
- $O(n^4)$  – Khun (1955) and Munkers (1957),
- $O(n^2m)$  – Iri (1960),

# Ważone skojarzenia dwudzielne

- $O(WnVC(n, m))$  implicite – Egerváry (1931),
- $O(n^4)$  – Khun (1955) and Munkers (1957),
- $O(n^2m)$  – Iri (1960),
- $O(n^3)$  – Dintis and Kronrod (1969),

# Ważone skojarzenia dwudzielne

- $O(WnVC(n, m))$  implicite – Egerváry (1931),
- $O(n^4)$  – Khun (1955) and Munkers (1957),
- $O(n^2m)$  – Iri (1960),
- $O(n^3)$  – Dintis and Kronrod (1969),
- $O(nSP_+(n, m))$  – Edmonds and Karp (1970),

# Ważone skojarzenia dwudzielne

- $O(WnVC(n, m))$  implicite – Egerváry (1931),
- $O(n^4)$  – Khun (1955) and Munkers (1957),
- $O(n^2m)$  – Iri (1960),
- $O(n^3)$  – Dintis and Kronrod (1969),
- $O(nSP_+(n, m))$  – Edmonds and Karp (1970),
- $O(n^{\frac{3}{4}}m \log W)$  Gabow (1983),

# Ważone skojarzenia dwudzielne

- $O(WnVC(n, m))$  implicite – Egerváry (1931),
- $O(n^4)$  – Khun (1955) and Munkers (1957),
- $O(n^2m)$  – Iri (1960),
- $O(n^3)$  – Dintis and Kronrod (1969),
- $O(nSP_+(n, m))$  – Edmonds and Karp (1970),
- $O(n^{\frac{3}{4}}m \log W)$  Gabow (1983),
- $O(\sqrt{nm} \log(nW))$  – Gabow and Tarjan (1991),

# Ważone skojarzenia dwudzielne

- $O(WnVC(n, m))$  implicite – Egerváry (1931),
- $O(n^4)$  – Khun (1955) and Munkers (1957),
- $O(n^2m)$  – Iri (1960),
- $O(n^3)$  – Dintis and Kronrod (1969),
- $O(nSP_+(n, m))$  – Edmonds and Karp (1970),
- $O(n^{\frac{3}{4}}m \log W)$  Gabow (1983),
- $O(\sqrt{nm} \log(nW))$  – Gabow and Tarjan (1991),
- $O(\sqrt{nm}W)$  – Kao, Lam, Sung and Ting (1999),

# Ważone skojarzenia dwudzielne

- $O(WnVC(n, m))$  implicite – Egerváry (1931),
- $O(n^4)$  – Khun (1955) and Munkers (1957),
- $O(n^2m)$  – Iri (1960),
- $O(n^3)$  – Dintis and Kronrod (1969),
- $O(nSP_+(n, m))$  – Edmonds and Karp (1970),
- $O(n^{\frac{3}{4}}m \log W)$  Gabow (1983),
- $O(\sqrt{nm} \log(nW))$  – Gabow and Tarjan (1991),
- $O(\sqrt{nm}W)$  – Kao, Lam, Sung and Ting (1999),
- $O(n^\omega W)$  – dziś.



## Idea

Weighted Matching

Reduction in  $O(Wn^\omega)$  time

Unweighted Matching  
 $O(n^\omega)$  time

# Idea

Weighted Matching

???

Unweighted Matching

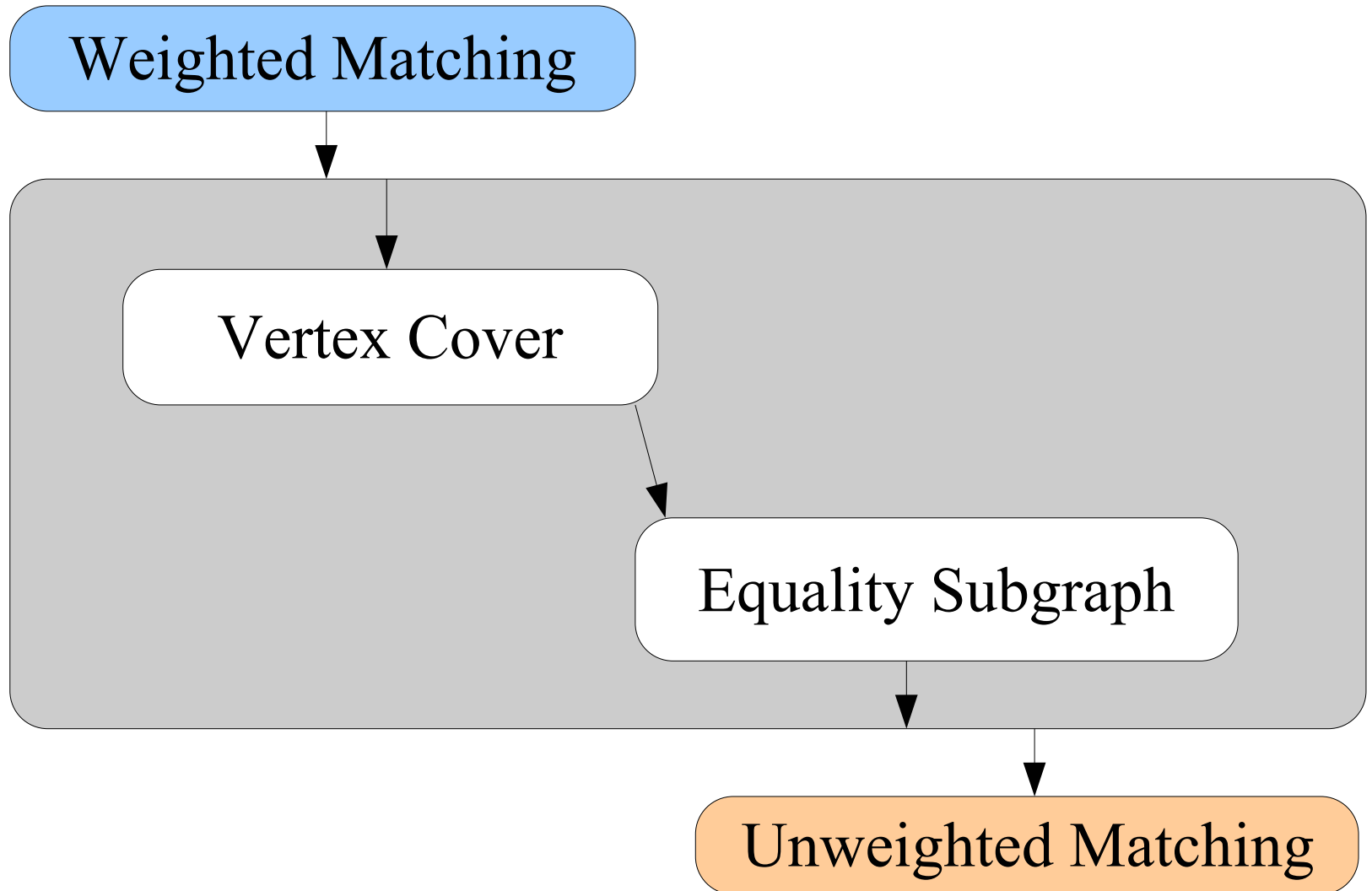
# Idea

Weighted Matching

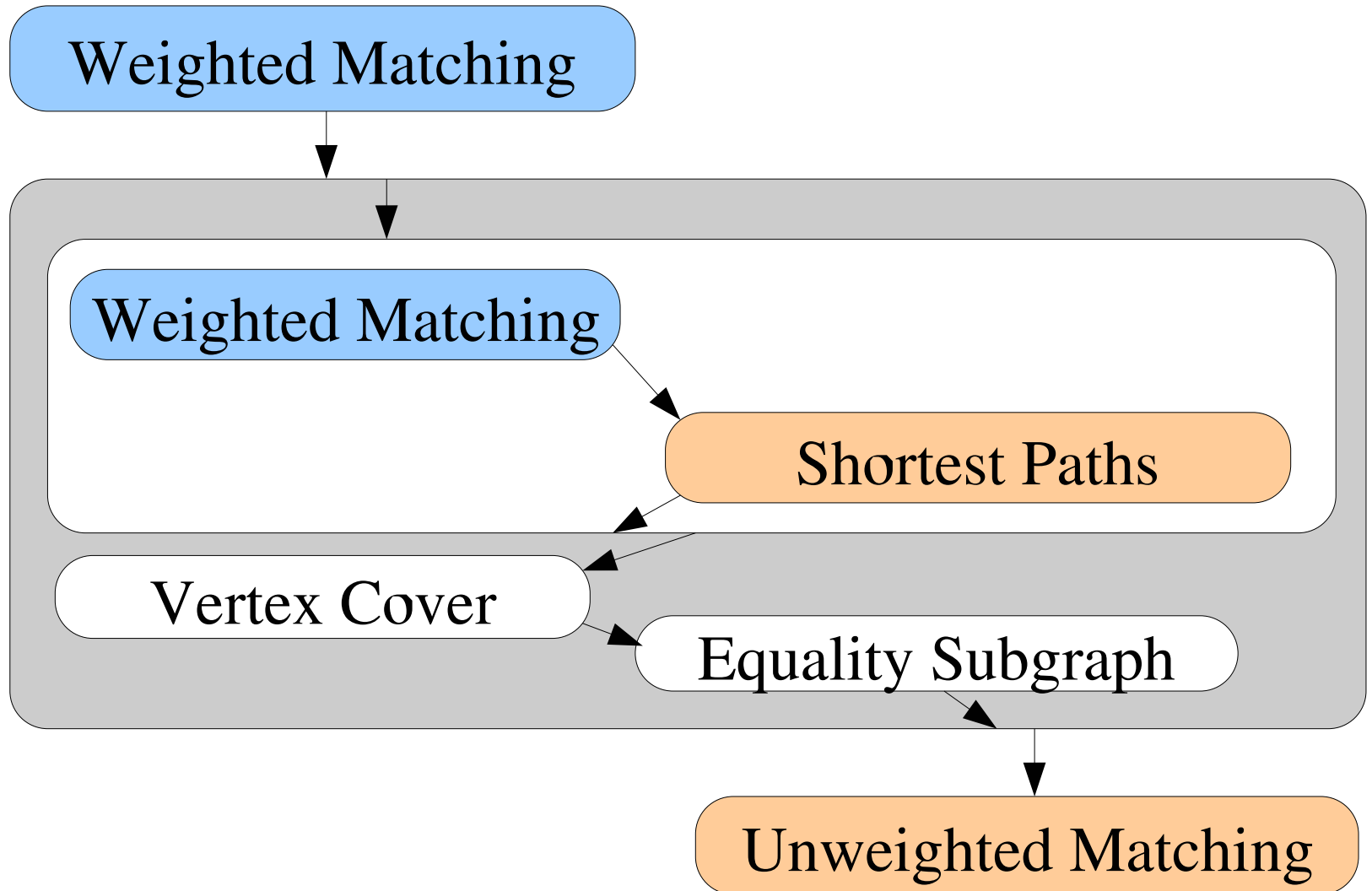


Unweighted Matching

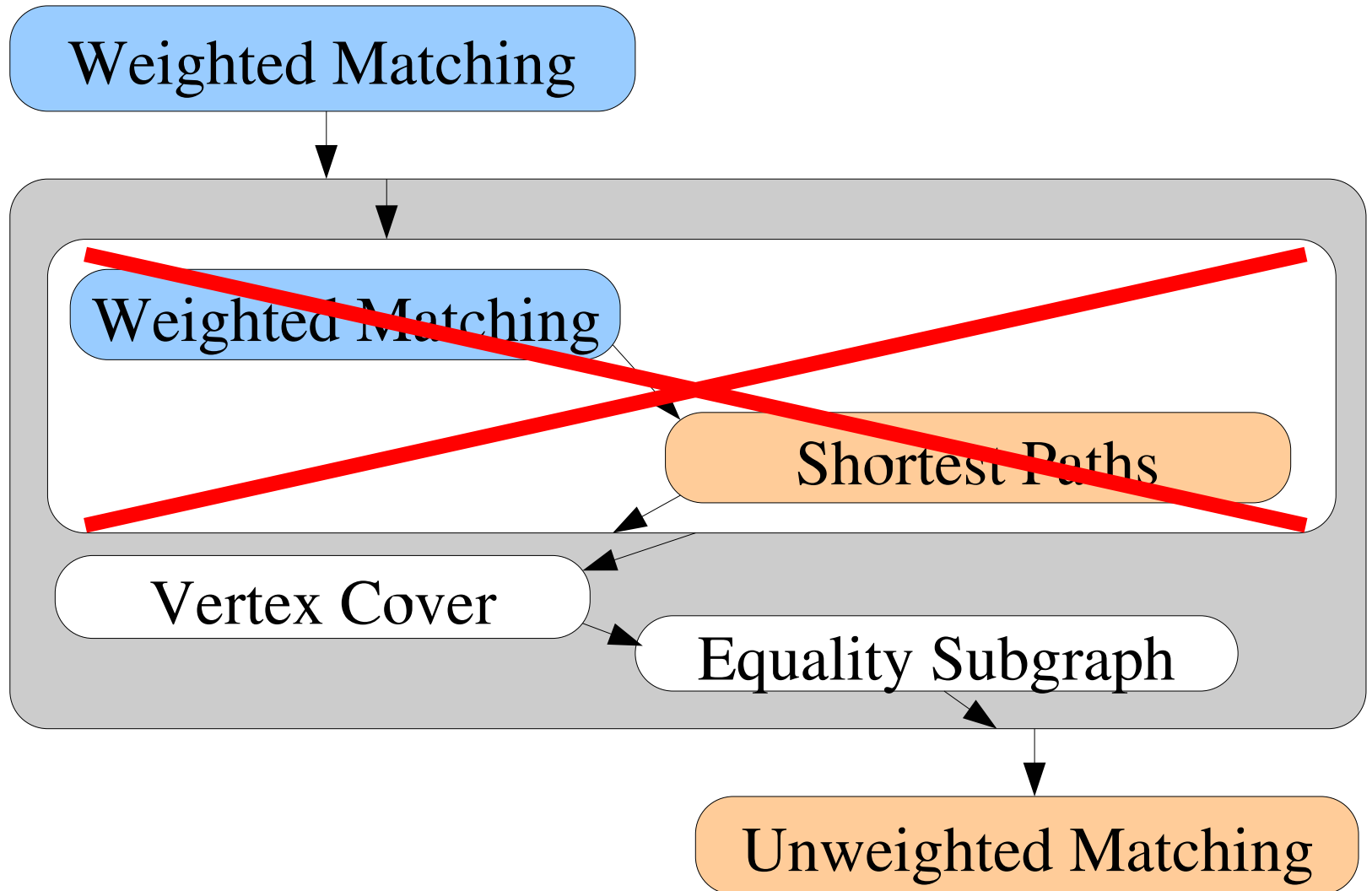
# Idea



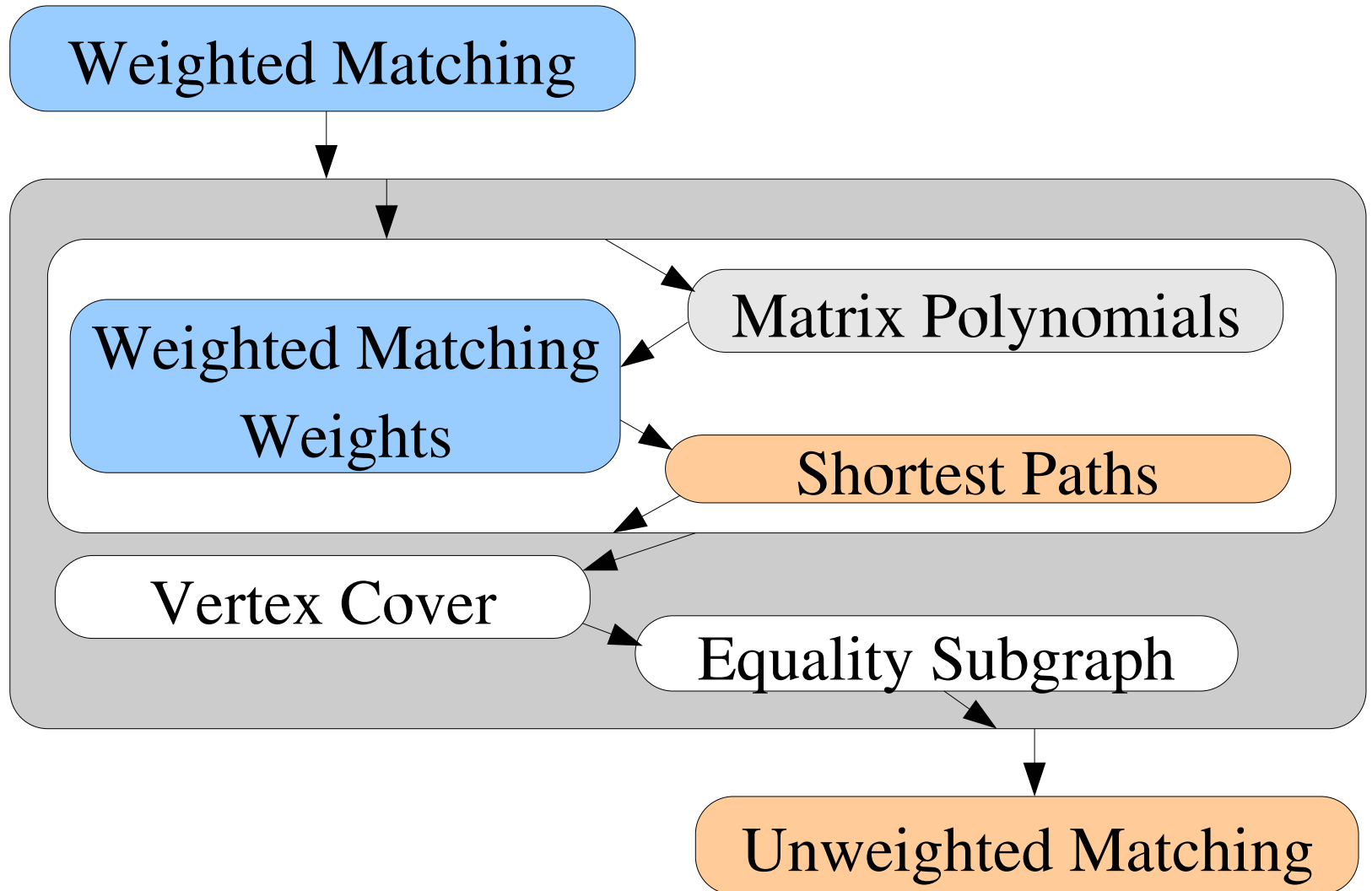
# Idea



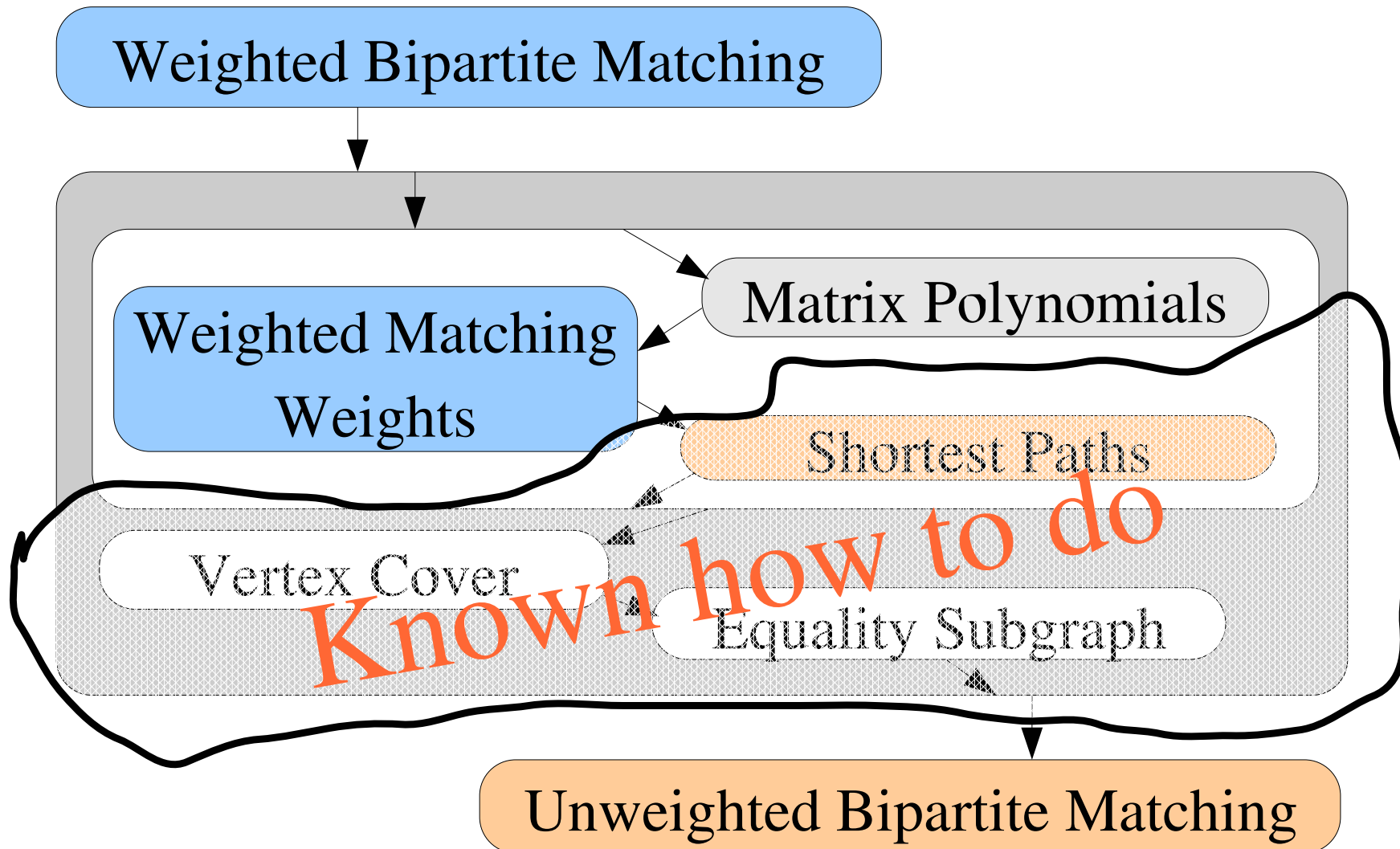
# Idea



# Idea



# Bipartite Case





# Kilka definicji

Ważony  $n$ -wierzchołkowy graf dwudzielny  $G$  to czwórka  $G = (U, V, E, w)$  taka, że

- $U = \{1, \dots, n\}$  and  $V = \{n + 1, \dots, 2n\}$  oznaczają zbiory wierzchołków,
- $E \subseteq U \times V$  oznacza zbiór krawędzi,
- funkcja  $w : E \rightarrow \mathbb{Z}_+$  przypisuje wagi krawędziom.

# Kilka definicji

*W problemie maksymalnych skojarzeń w grafach dwudzielnych szukamy*

- doskonałego skojarzenia  $M$  w ważonym grafie  $G$ ,
- o maksymalnej całkowitej wadze  $w(M) = \sum_{e \in M} w(e)$ .

# Kilka definicji

*W problemie maksymalnych skojarzeń w grafach dwudzielnych szukamy*

- doskonałego skojarzenia  $M$  w ważonym grafie  $G$ ,
- o maksymalnej całkowitej wadze  
 $w(M) = \sum_{e \in M} w(e)$ .

Rozmiar problemu jest zadany przez  $n$  oraz  $W$  — maksymalną wagę w  $w$ .

# Kilka definicji

Ważone pokrycie to  $y(1), \dots, y(2n)$  takie, że

$$y(i) + y(j) \geq w(ij),$$

dla każdego  $ij \in E$ .

# Kilka definicji

*Ważone pokrycie to  $y(1), \dots, y(2n)$  takie, że*

$$y(i) + y(j) \geq w(ij),$$

*dla każdego  $ij \in E$ .*

*Problem minimalnego pokrycia wierzchołkowego polega na znalezieniu pokrycia o minimalnym koszcie.*

# Twierdzenie Egervárieo

## Twierdzenie 9 (Egerváry '31)

*Niech  $G = (U, V, E, w)$  będzie ważonym grafem dwudzielnym.*

*wtedy waga maksymalnego doskonałego skojarzenia w  $G$  jest równa wadze minimalnego pokrycie wierzchołkowego w  $G$ .*

# Od pokrycia do skojarzeń

Weighted Bipartite Matching

Weighted Matching  
Weights

Matrix Polynomials

Shortest Paths

Vertex Cover

Equality Subgraph

Unweighted Bipartite Matching

# Od pokrycia do skojarzeń

*Graf równościowy*  $G_p$  dla  $p$  i  $G$  jest zdefiniowany jako

- $G_p = (U, V, E')$ ,
- $E' = \{uv : uv \in E \text{ and } p(u) + p(v) = w(uv)\}$ .



# Od pokrycia do skojarzeń

*Graf równościowy  $G_p$  dla  $p$  i  $G$  jest zdefiniowany jako*

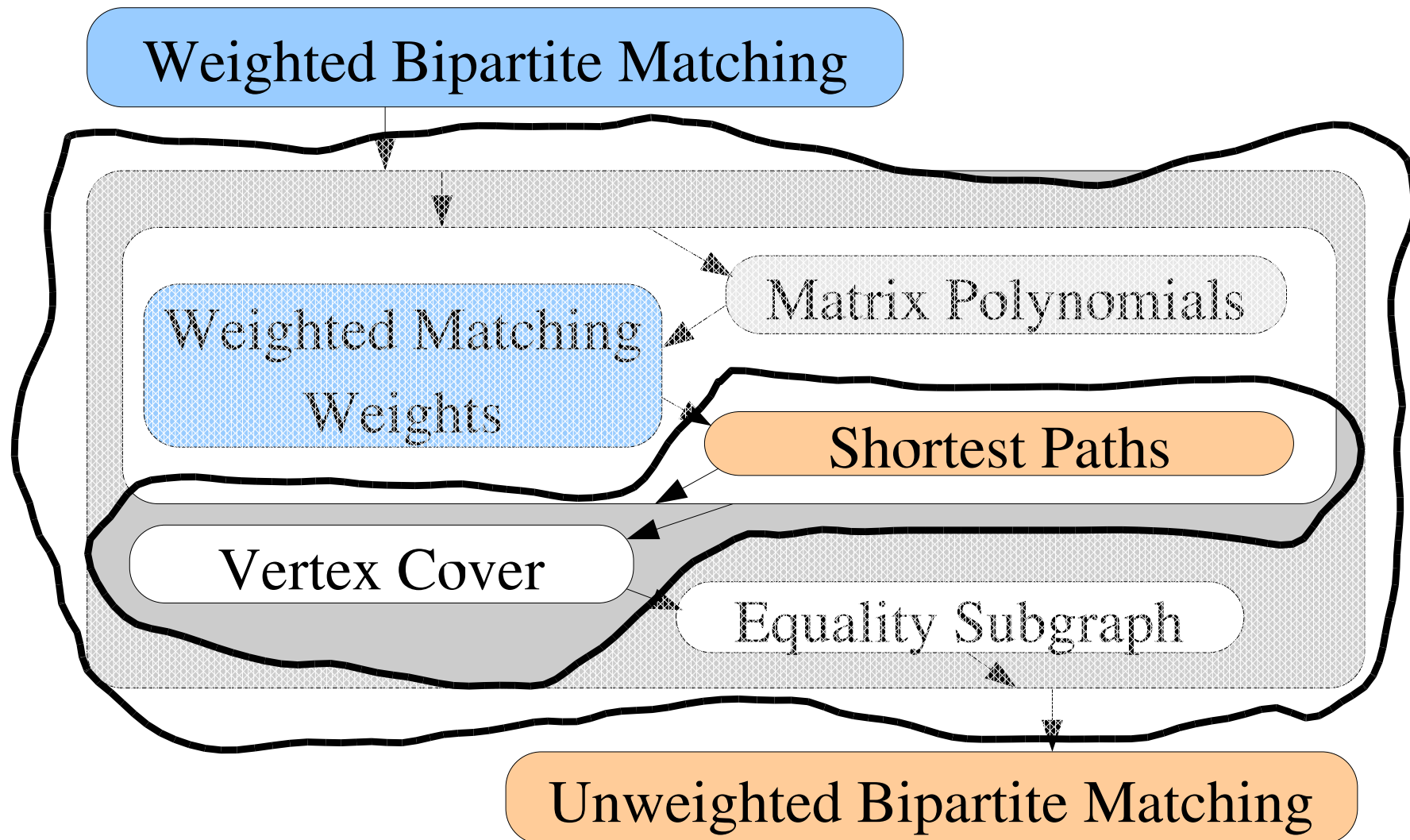
- $G_p = (U, V, E')$ ,
- $E' = \{uv : uv \in E \text{ and } p(u) + p(v) = w(uv)\}$ .

## **Lemat 10**

*Rozważmy ważony graf dwudzielny  $G$  i minimalne pokrycie  $p$  w  $G$ .*

*Skojarzenie  $M$  jest doskonałym skojarzeniem w  $G_p$  wttw jeżeli jest maksymalnym doskonałym skojarzeniem w  $G$ .*

# Od ścieżek do pokrycia



# Od ścieżek do pokrycia

Niech  $M$  będzie maksymalnym skojarzeniem w ważonym dwudzielnym grafie  $G = (U, V, E, w)$ .

1. skonstruuj skierowany ważony graf  $D = (U \cup V \cup \{r\}, A, w_d)$ ,
2. dla każdego  $uv \in E, u \in U$  i  $v \in V$ , dodaj krawędź  $(u, v)$  do  $A, w_d((u, v)) := -w(uv)$ ,
3. dla każdego  $uv \in M, u \in U$  i  $v \in V$ , dodaj krawędź  $(v, u)$  to  $A, w_d((v, u)) := w_{uv}$ ,

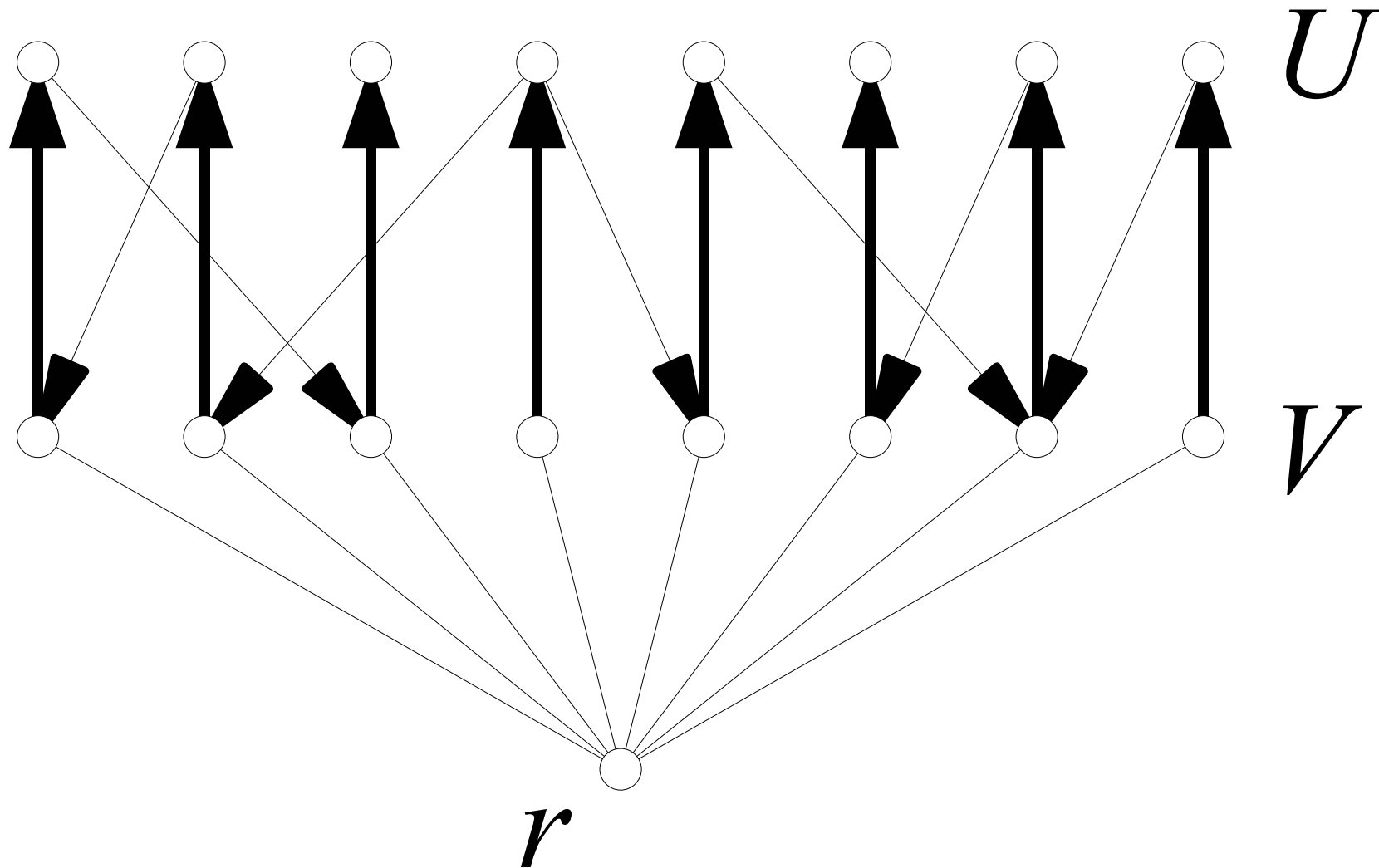
# Od ścieżek do pokrycia

Niech  $M$  będzie maksymalnym skojarzeniem w ważonym dwudzielnym grafie  $G = (U, V, E, w)$ .

1. skonstruuj skierowany ważony graf  $D = (U \cup V \cup \{r\}, A, w_d)$ ,
2. dla każdego  $uv \in E, u \in U$  i  $v \in V$ , dodaj krawędź  $(u, v)$  do  $A, w_d((u, v)) := -w(uv)$ ,
3. dla każdego  $uv \in M, u \in U$  i  $v \in V$ , dodaj krawędź  $(v, u)$  to  $A, w_d((v, u)) := w_{uv}$ ,

W  $D$  nie ma ujemnych cykli.

# Od ścieżek do pokrycia



# Od ścieżek do pokrycia

1. dodamy krawędzie o zerowej wadze  $(r, v)$  dla każdego  $v \in V$ ,
2. obliczymy odległości w  $D$  od  $r$ ,
3. niech  $y_u := \text{dist}(r, u)$  dla  $u \in U$ ,
4. niech  $y_v := -\text{dist}(r, v)$  dla  $v \in V$ .

# Od ścieżek do pokrycia

1. dodamy krawędzie o zerowej wadze  $(r, v)$  dla każdego  $v \in V$ ,
2. obliczymy odległości w  $D$  od  $r$ ,
3. niech  $y_u := \text{dist}(r, u)$  dla  $u \in U$ ,
4. niech  $y_v := -\text{dist}(r, v)$  dla  $v \in V$ .

**Lemat 11** *Znalezione  $y$  to minimalne pokrycie grafu  $G$ .*

# Od ścieżek do pokrycia

$\text{dist}(r, u)$  jest funkcją potencjału

$$w_d((u, v)) \geq \text{dist}(r, v) - \text{dist}(r, u)$$



# Od ścieżek do pokrycia

$\text{dist}(r, u)$  jest funkcją potencjału

$$w_d((u, v)) \geq \text{dist}(r, v) - \text{dist}(r, u)$$

Dla  $uv \in E$  mamy krawędź  $(u, v)$  w  $D$  i

$$w_d((u, v)) \geq \text{dist}(r, v) - \text{dist}(r, u),$$

$$-w(uv) \geq -y(v) - y(u).$$

$$w(uv) \leq y(v) + y(u).$$

Czyli  $y$  jest pokryciem.

# Od ścieżek do pokrycia

$\text{dist}(r, u)$  jest funkcją potencjału

$$w_d((u, v)) \geq \text{dist}(r, v) - \text{dist}(r, u)$$

# Od ścieżek do pokrycia

$\text{dist}(r, u)$  jest funkcją potencjału

$$w_d((u, v)) \geq \text{dist}(r, v) - \text{dist}(r, u)$$

Dla  $uv \in M$  mamy krawędź  $(v, u)$  w  $D$  i

$$w_d((v, u)) \geq \text{dist}(r, u) - \text{dist}(r, v),$$

$$w(uv) \geq y(u) + y(v).$$

Sumując tę nierówność dla krawędzi w  $M$  otrzymujemy  $w(y) \leq w(M)$ .

# Od ścieżek do pokrycia

$\text{dist}(r, u)$  jest funkcją potencjału

$$w_d((u, v)) \geq \text{dist}(r, v) - \text{dist}(r, u)$$

Dla  $uv \in M$  mamy krawędź  $(v, u)$  w  $D$  i

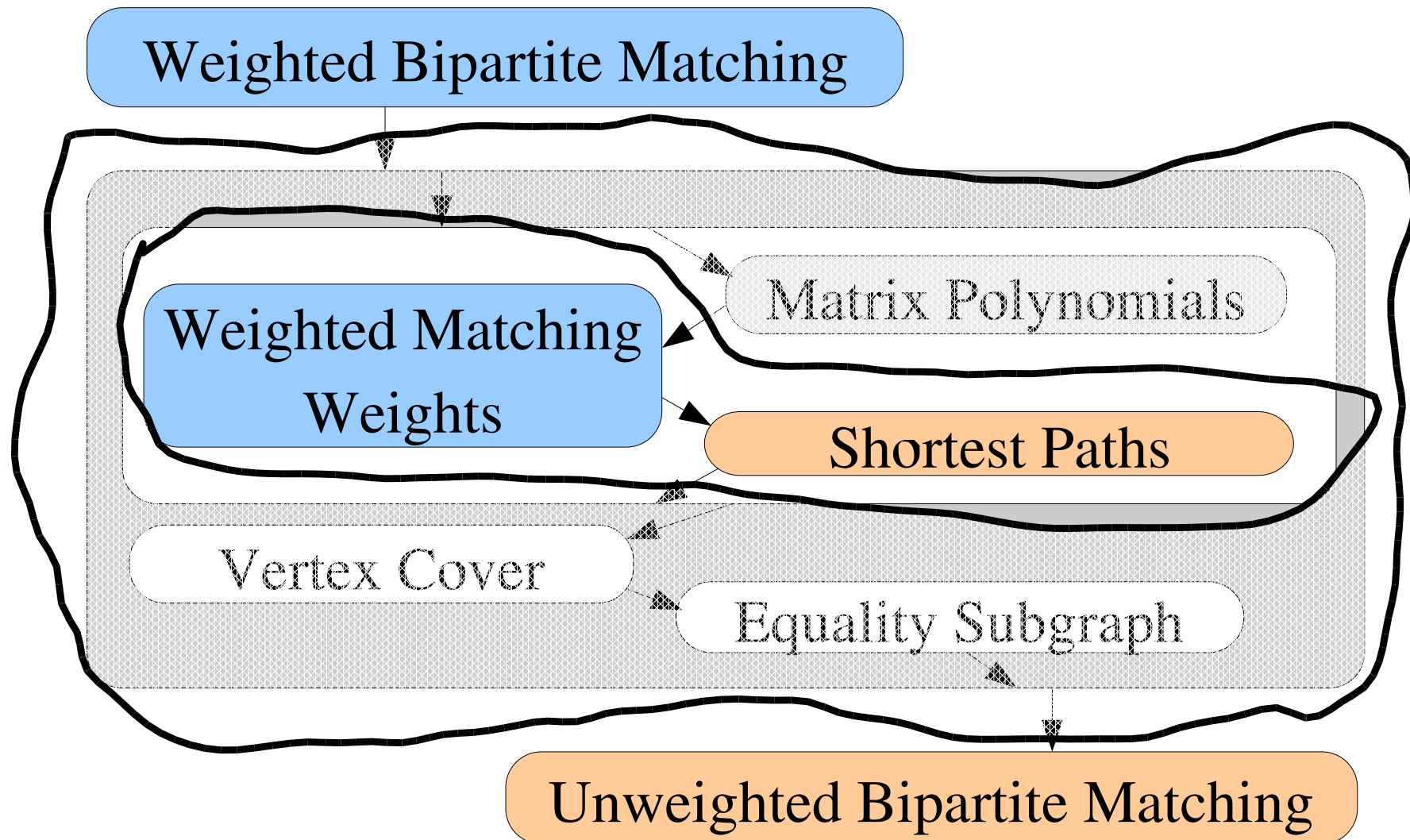
$$w_d((v, u)) \geq \text{dist}(r, u) - \text{dist}(r, v),$$

$$w(uv) \geq y(u) + y(v).$$

Sumując tę nierówność dla krawędzi w  $M$  otrzymujemy  $w(y) \leq w(M)$ .

Czyli  $y$  jest minimalne.

# Od wag skojarzeń do ścieżek



# Od wag skojarzeń do ścieżek

Rozważmy ważony graf dwudzielny  
 $G = (U, V, E, w)$ .

# Od wag skojarzeń do ścieżek

Rozważmy ważony graf dwudzielny  
 $G = (U, V, E, w)$ .

- dodajmy wierzchołek  $s$  do  $U$ ,

# Od wag skojarzeń do ścieżek

Rozważmy ważony graf dwudzielny  $G = (U, V, E, w)$ .

- dodajmy wierzchołek  $s$  do  $U$ ,
- dodajmy wierzchołek  $t$  do  $V$ ,



# Od wag skojarzeń do ścieżek

Rozważmy ważony graf dwudzielny  $G = (U, V, E, w)$ .

- dodajmy wierzchołek  $s$  do  $U$ ,
- dodajmy wierzchołek  $t$  do  $V$ ,
- połączmy  $s$  z wszystkimi wierzchołkami z  $V$  krawędziami o wadze zero,

# Od wag skojarzeń do ścieżek

Rozważmy ważony graf dwudzielny  $G = (U, V, E, w)$ .

- dodajmy wierzchołek  $s$  do  $U$ ,
- dodajmy wierzchołek  $t$  do  $V$ ,
- połączmy  $s$  z wszystkimi wierzchołkami z  $V$  krawędziami o wadze zero,
- połączmy  $t$  z wierzchołkiem  $u$  w  $U$ .

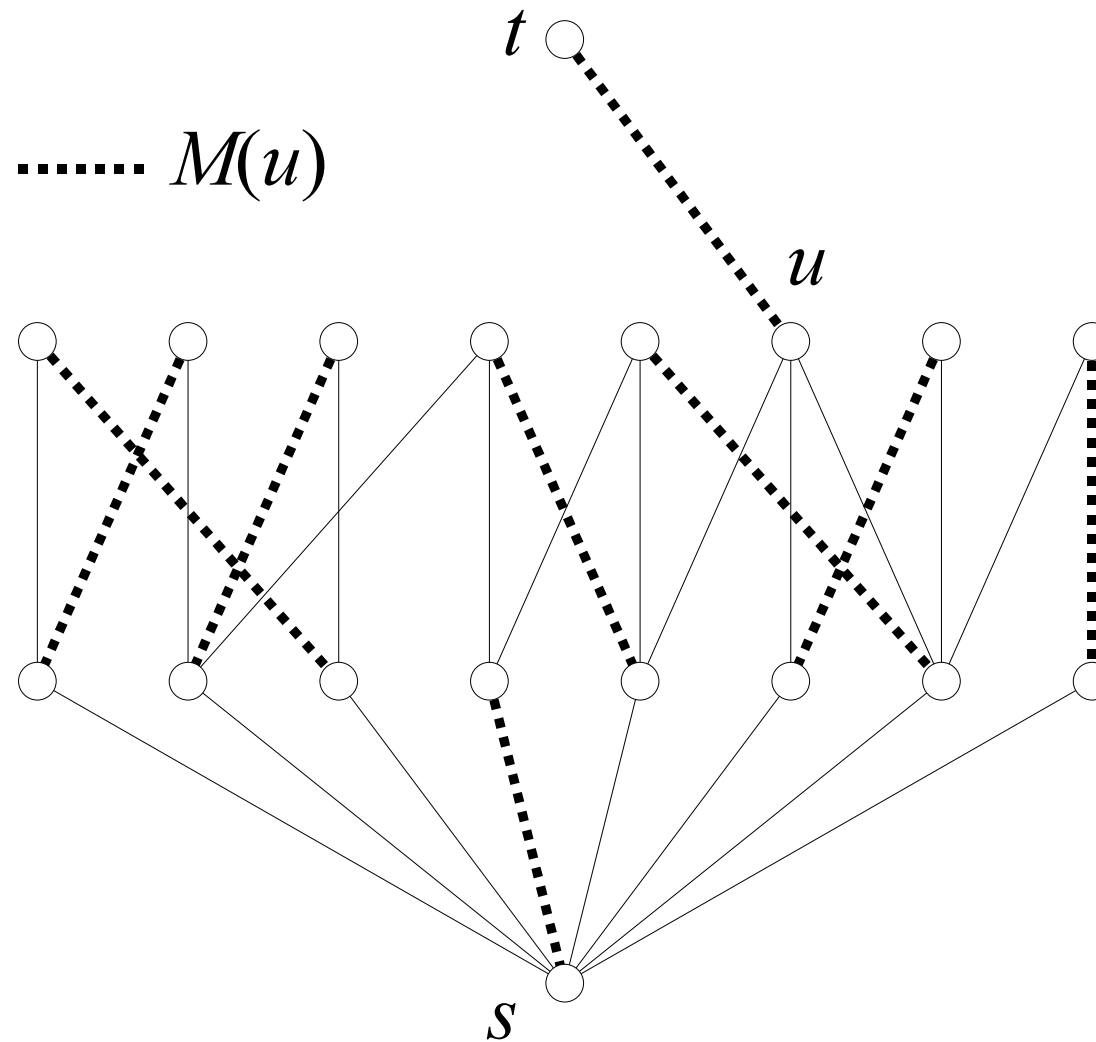
# Od wag skojarzeń do ścieżek

Rozważmy ważony graf dwudzielny  $G = (U, V, E, w)$ .

- dodajmy wierzchołek  $s$  do  $U$ ,
- dodajmy wierzchołek  $t$  do  $V$ ,
- połączmy  $s$  z wszystkimi wierzchołkami z  $V$  krawędziami o wadze zero,
- połączmy  $t$  z wierzchołkiem  $u$  w  $U$ .

Oznaczmy przez  $G(u)$  otrzymany graf, a przez  $M(u)$  maksymalne wazone skojarzenie w  $G(u)$ .

# Od wag skojarzeń do ścieżek



# Od wag skojarzeń do ścieżek

**Lemat 12** *Odległości w  $D$  spełniają*

$$\text{dist}(r, u) := w(M) - w(M(u)) \text{ for } u \in U.$$

# Od wag skojarzeń do ścieżek

**Lemat 12** *Odległości w  $D$  spełniają*

$$\text{dist}(r, u) := w(M) - w(M(u)) \text{ for } u \in U.$$

Rozważmy skojarzenia  $M(u)$  i  $M$ ,

# Od wag skojarzeń do ścieżek

**Lemat 12** *Odległości w  $D$  spełniają*

$$\text{dist}(r, u) := w(M) - w(M(u)) \text{ for } u \in U.$$

Rozważmy skojarzenia  $M(u)$  i  $M$ ,

- skierujemy wszystkie krawędzie w  $M$  od  $V$  do  $U$ ,

# Od wag skojarzeń do ścieżek

**Lemat 12** *Odległości w  $D$  spełniają*

$$\text{dist}(r, u) := w(M) - w(M(u)) \text{ for } u \in U.$$

Rozważmy skojarzenia  $M(u)$  i  $M$ ,

- skierujemy wszystkie krawędzie w  $M$  od  $V$  do  $U$ ,
- skierujemy wszystkie krawędzie w  $M(u)$  od  $U$  do  $V$ ,



# Od wag skojarzeń do ścieżek

**Lemat 12** *Odległości w  $D$  spełniają*

$$\text{dist}(r, u) := w(M) - w(M(u)) \text{ for } u \in U.$$

Rozważmy skojarzenia  $M(u)$  i  $M$ ,

- skierujemy wszystkie krawędzie w  $M$  od  $V$  do  $U$ ,
- skierujemy wszystkie krawędzie w  $M(u)$  od  $U$  do  $V$ ,
- otrzymujemy skierowaną ścieżkę  $p$  od  $s$  do  $t$  w  $D$ ,

# Od wag skojarzeń do ścieżek

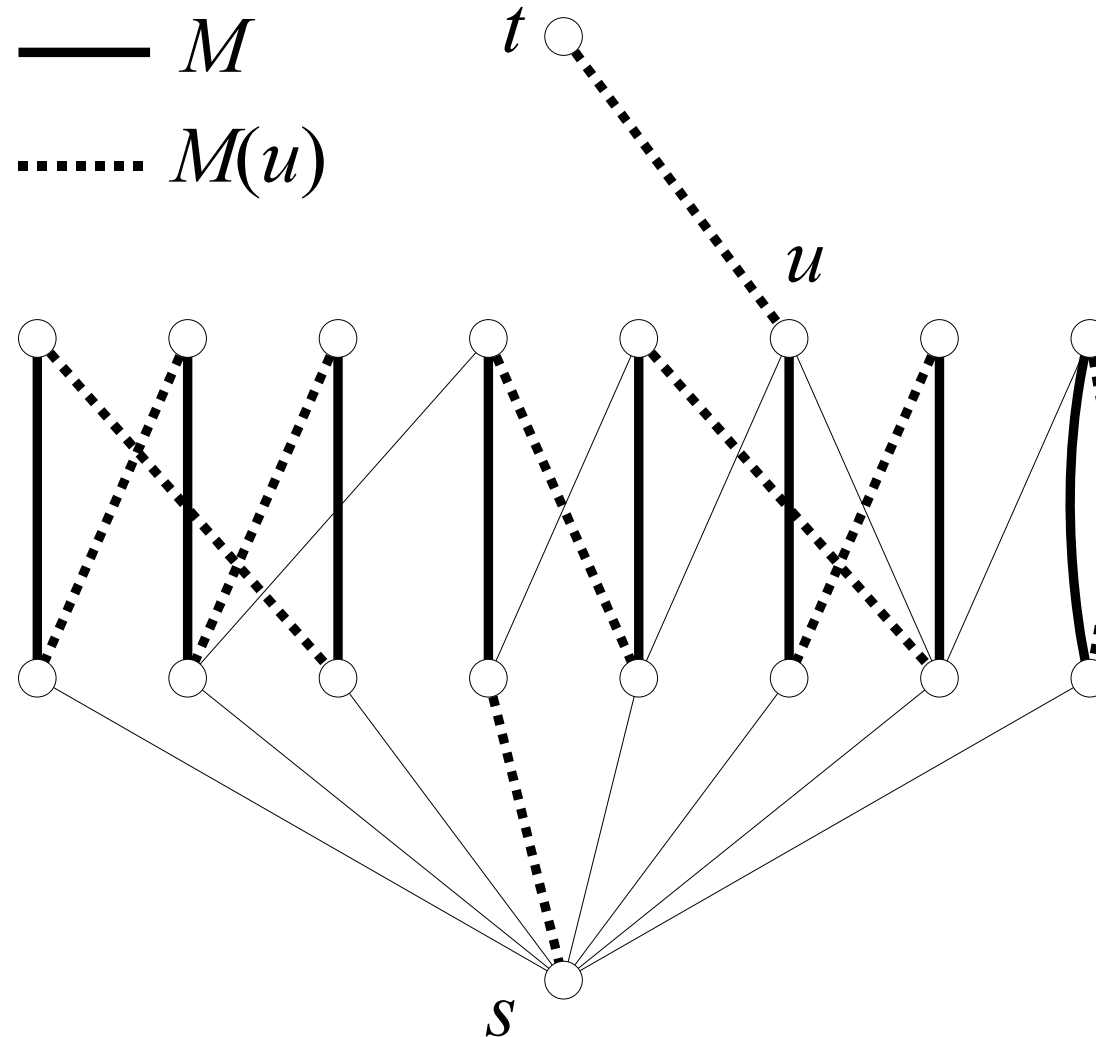
**Lemat 12** *Odległości w  $D$  spełniają*

$$\text{dist}(r, u) := w(M) - w(M(u)) \text{ for } u \in U.$$

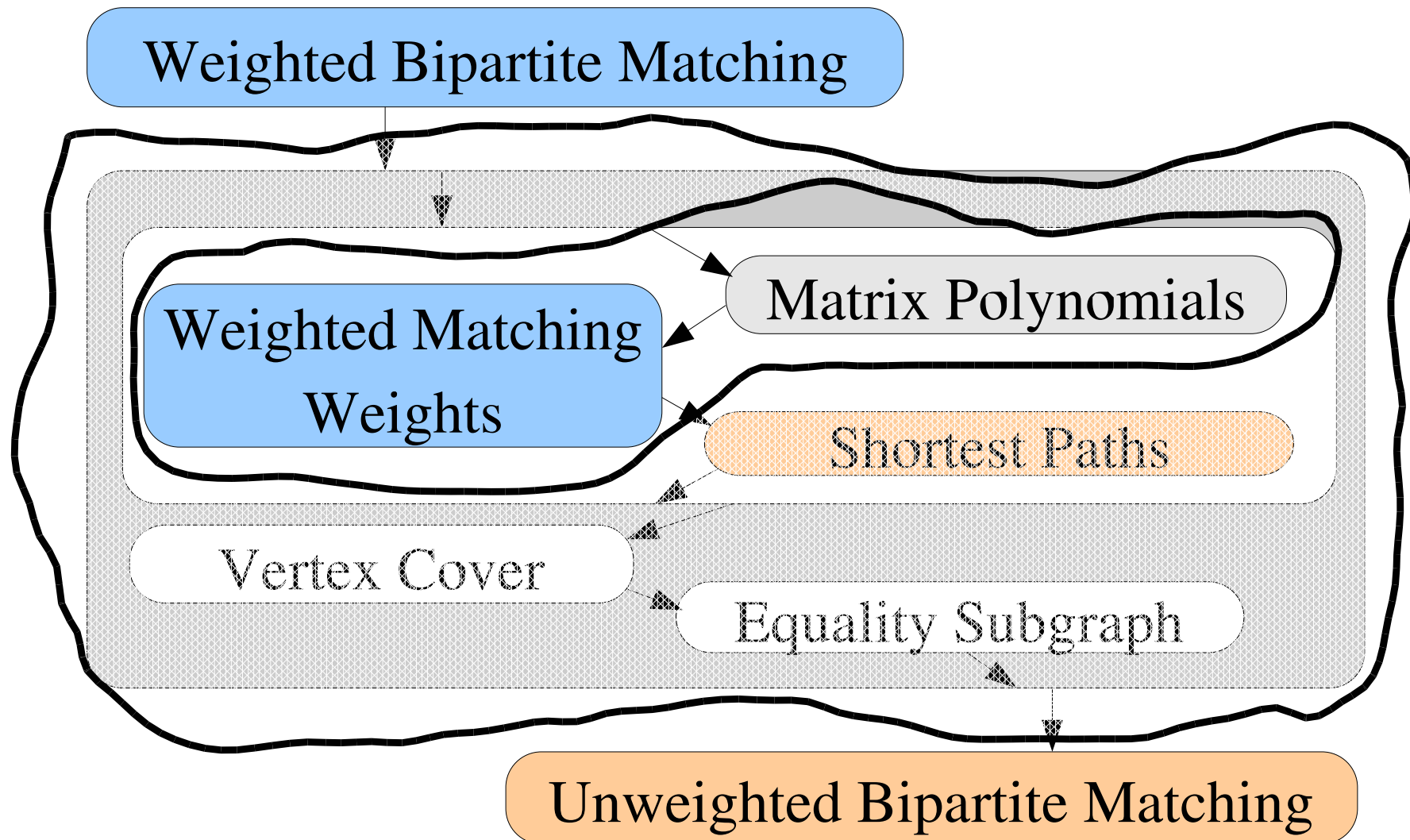
Rozważmy skojarzenia  $M(u)$  i  $M$ ,

- skierujemy wszystkie krawędzie w  $M$  od  $V$  do  $U$ ,
- skierujemy wszystkie krawędzie w  $M(u)$  od  $U$  do  $V$ ,
- otrzymujemy skierowaną ścieżkę  $p$  od  $s$  do  $t$  w  $D$ ,
- i zbiór  $\mathcal{C}$  cykli alternujących.

# Od wag skojarzeń do ścieżek



# Od macierzy do wag skojarzeń



# Od macierzy do wag skojarzeń

Dla  $G = (U, V, E, w)$ , zdefiniujemy macierz  $\tilde{B}(G, x)$  rozmiaru  $n \times n$  jako

$$\tilde{B}(G, x)_{i,j} = x^{w(i,j)} z_{i,j},$$

gdzie  $z_{i,j}$  to różne zmienne dla każdej krawędzi w  $G$ .

# Od macierzy do wag skojarzeń

Dla  $G = (U, V, E, w)$ , zdefiniujemy macierz  $\tilde{B}(G, x)$  rozmiaru  $n \times n$  jako

$$\tilde{B}(G, x)_{i,j} = x^{w(ij)} z_{i,j},$$

gdzie  $z_{i,j}$  to różne zmienne dla każdej krawędzi w  $G$ .

**Lemat 13 (Karp, Upfal i Wigderson '86)**

*Stopień  $x$  w  $\det(\tilde{B}(G, x))$  to waga maksymalnego ważonego doskonałego skojarzenia w  $G$ .*

# Zippel-Schwartz

**Lemat 14** Niech  $p(x_1, \dots, x_m)$  będzie niezerowym wielomianem stopnia  $d$  o współczynnikach z ciała oraz niech  $S$  będzie podzbiorem tego ciała, wtedy prawdopodobieństwo że  $p$  przyjmie wartość 0 na losowym elemencie  $(s_1, s_2, \dots, s_m) \in S^m$  wynosi co najwyżej  $d / |S|$ . Takie wydarzenie będziemy nazywać fałszywym zerem.

# Zippel-Schwartz

**Lemat 14** Niech  $p(x_1, \dots, x_m)$  będzie niezerowym wielomianem stopnia  $d$  o współczynnikach z ciała oraz niech  $S$  będzie podzbiorem tego ciała, wtedy prawdopodobieństwo że  $p$  przyjmie wartość 0 na losowym elemencie  $(s_1, s_2, \dots, s_m) \in S^m$  wynosi co najwyżej  $d / |S|$ . Takie wydarzenie będziemy nazywać fałszywym zerem.

Jeżeli wielomian stopnia  $n$  jest obliczony dla losowych wartości modulo liczba pierwsza  $p$  o długości  $(1 + c) \log n$ , to prawdopodobieństwo fałszywego zera jest mniejsze niż  $\frac{1}{n^c}$ , dla  $c > 0$ .



# Od macierzy do wag skojarzeń

## Twierdzenie 15 (Storjohann '03)

Niech  $A \in K[x]^{n \times n}$  będzie macierzą wielomianów stopnia  $d$ , a  $b \in K[x]^{n \times 1}$  będzie wektorem wielomianów stopnia także  $d$ , wtedy

- wyznacznik  $\det(A)$ ,
- rozwiązanie układu równań  $A^{-1}b$ ,  
może zostać obliczone z użyciem  $\tilde{O}(n^\omega d)$  operacji w  $K$ .

# Od macierzy do wag skojarzeń

## Twierdzenie 15 (Storjohann '03)

Niech  $A \in K[x]^{n \times n}$  będzie macierzą wielomianów stopnia  $d$ , a  $b \in K[x]^{n \times 1}$  będzie wektorem wielomianów stopnia także  $d$ , wtedy

- wyznacznik  $\det(A)$ ,
- rozwiązanie układu równań  $A^{-1}b$ ,  
może zostać obliczone z użyciem  $\tilde{O}(n^\omega d)$  operacji w  $K$ .

**Wniosek 16** Waga maksymalnego doskonałego skojarzenia w grafie dwudzielnym może zostać policzona w czasie  $\tilde{O}(Wn^\omega)$ , z dużym prawdopodobieństwem.

# Od macierzy do wag skojarzeń

Zdefiniujemy macierz  $\hat{B}(G, x)$  rozmiaru  $(n + 1) \times (n + 1)$  przez

$$\hat{B}(G, x) = \left[ \begin{array}{ccc|c} & & & 0 \\ & \tilde{B}(G, x) & & \vdots \\ & & & 0 \\ \hline 1 & \dots & 1 & 0 \end{array} \right] .$$

# Od macierzy do wag skojarzeń

Zdefiniujemy macierz  $\hat{B}(G, x)$  rozmiaru  $(n + 1) \times (n + 1)$  przez

$$\hat{B}(G, x) = \left[ \begin{array}{ccc|c} & & & 0 \\ & \tilde{B}(G, x) & & \vdots \\ & & & 0 \\ \hline 1 & \dots & 1 & 0 \end{array} \right].$$

Mamy wtedy

$$\text{adj}(\hat{B}(G, x))_{n+1,i} = \det(\hat{B}(G, x)^{i,n+1}) =$$

gdzie  $A^{i,j}$  to  $A$  bez  $i$ -tego wiersza i  $j$ -tej kolumny.

# Od macierzy do wag skojarzeń

Mamy

$$\begin{aligned} \text{adj}(\hat{B}(G, x))_{n+1,i} &= \det(\hat{B}(G, x)^{i,n+1}) = \\ &= \det(\tilde{B}(G(i), x)), \end{aligned}$$

# Od macierzy do wag skojarzeń

Mamy

$$\begin{aligned}\operatorname{adj}(\hat{B}(G, x))_{n+1,i} &= \det(\hat{B}(G, x)^{i,n+1}) = \\ &= \det(\tilde{B}(G(i), x)),\end{aligned}$$

Z lematu KUW otrzymujemy

$$\deg_x(\operatorname{adj}(\hat{B}(G, x))_{n+1,i}) = w(M(i)).$$

# Od macierzy do wag skojarzeń

Wybierz liczbę pierwszą  $p$  długości  $\Theta(\log n)$ .  
Podstaw losowe wartości ze zbioru  $\{1, \dots, p\}$   
za zmienne  $z_{i,j}$  w  $\hat{B}(G, x)$  aby otrzymać  $B(x)$ .

# Od macierzy do wag skojarzeń

Wybierz liczbę pierwszą  $p$  długości  $\Theta(\log n)$ .  
Podstaw losowe wartości ze zbioru  $\{1, \dots, p\}$   
za zmienne  $z_{i,j}$  w  $\hat{B}(G, x)$  aby otrzymać  $B(x)$ .

Oblicz używając twierdzenia Storjohanna

$$\begin{aligned} v &= \text{adj}(B(x))_{n+1,i} = (\text{adj}(B(x))e_{n+1})_i = \\ &= \det(B(x)) (B(x)^{-1}e_{n+1})_i \end{aligned}$$



# Od macierzy do wag skojarzeń

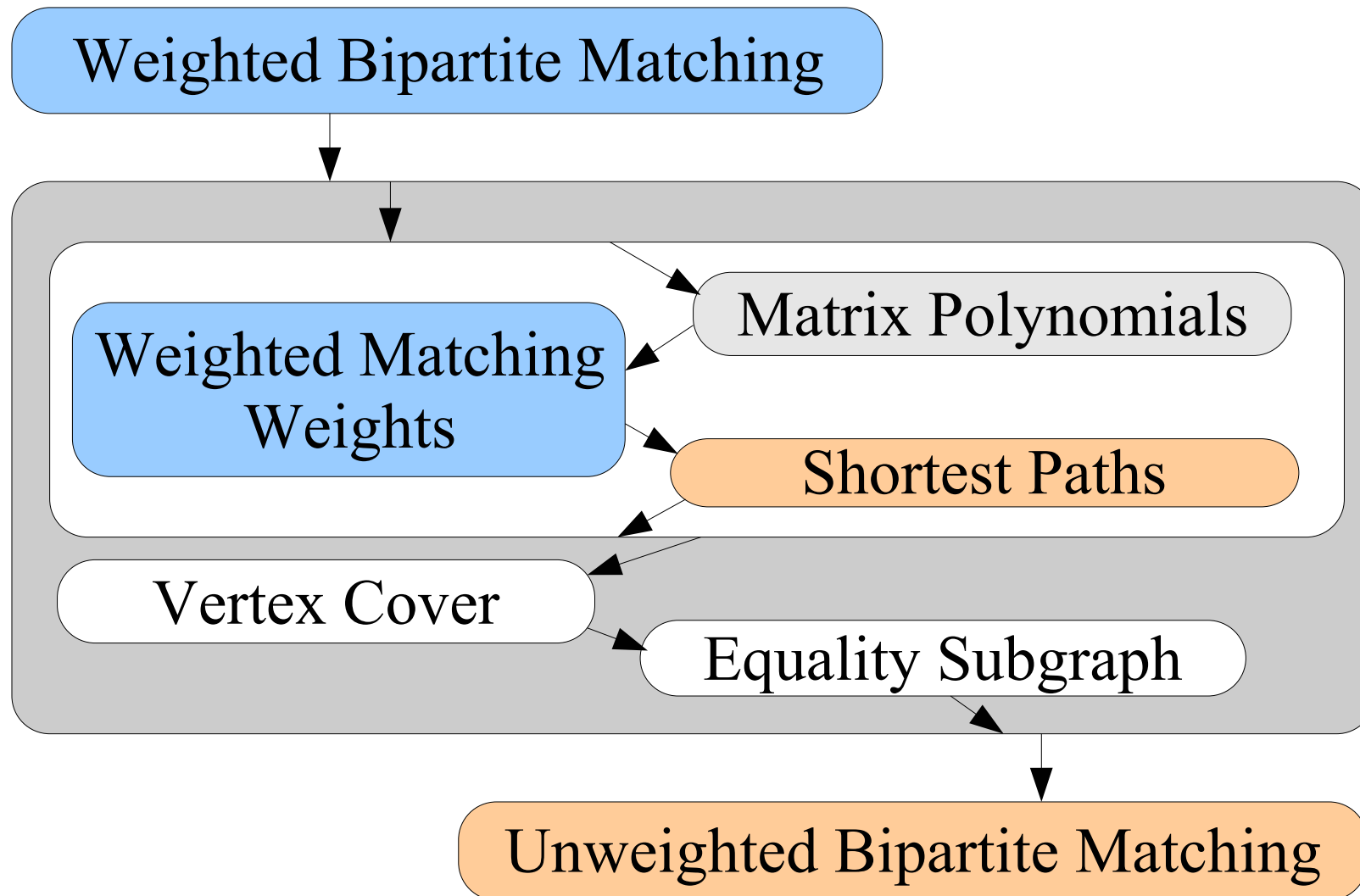
Wybierz liczbę pierwszą  $p$  długości  $\Theta(\log n)$ .  
Podstaw losowe wartości ze zbioru  $\{1, \dots, p\}$   
za zmienne  $z_{i,j}$  w  $\hat{B}(G, x)$  aby otrzymać  $B(x)$ .

Oblicz używając twierdzenia Storjohanna

$$\begin{aligned} v &= \text{adj}(B(x))_{n+1,i} = (\text{adj}(B(x))e_{n+1})_i = \\ &= \det(B(x)) (B(x)^{-1}e_{n+1})_i \end{aligned}$$

Z dużym prawdopodobieństwem  
 $\deg_x(v_i) = w(M(i))$ .

# Ważone dwudzielne skojarzenia



# Summary

Pokazaliśmy

- algorytm działający w czasie  $\tilde{O}(Wn^\omega)$  dla problemu minimalnego pokrycia wierzchołkowego w grafie dwudzielnym.
- algorytm działający w czasie  $\tilde{O}(Wn^\omega)$  dla problemu maksymalnych ważonych skojarzeń w grafie dwudzielnym.

# Maksymalne skojarzenia przy pomocy eliminacji Gaussa

Piotr Sankowski

Instytut Informatyki, Uniwersytet Warszawski