

Imię i Nazwisko

Egzamin z Geometrii Obliczeniowej, 29.05.1999

1. Iloczyn skalarny dwóch wektorów, z których jeden ma długość $1/2$ a drugi 2
 - (a) jest równy 0 , gdy są to wektory prostopadłe,
 - (b) jest równy 1 , gdy oba wektory są równoległe do osi y -ów,
 - (c) jest równy cosinusowi kąta między wektorami.

2. Rzutujemy stereograficznie względem punktu $(0, 0, 2)$ sferę o środku w punkcie $(0, 0, 1)$ i jednostkowym promieniu na płaszczyznę $z = 0$. Dane są trzy punkty na sferze. Badamy rzuty łuków wielkich kół (tzn. przekrojów przechodzących przez środek sfery) łączących każdą parę danych punktów. Czy rzuty tych łuków mogą łącznie tworzyć
 - (a) trójkąt,
 - (b) figurę wklęsłą,
 - (c) okrąg.

3. Otoczkę wypukłą zbioru $n \geq 5$ punktów na płaszczyźnie możemy znaleźć w czasie $O(n)$, gdy
 - (a) punkty są uporządkowane względem kierunku danej prostej,
 - (b) punkty są uporządkowane biegunowo względem danego punktu,
 - (c) wiemy, że wszystkie wierzchołki otoczki leżą na jednym okręgu.

4. Dany jest zbiór $n \geq 5$ punktów leżących na jednym okręgu. Dla dowolnego takiego zbioru
 - (a) algorytm Jarvisa znajduje otoczkę wypukłą w czasie $\Omega(n^2)$,
 - (b) algorytm QuickHull znajduje otoczkę wypukłą w czasie $O(n \log n)$,
 - (c) algorytm 'dziel i rządź' znajduje otoczkę wypukłą w czasie $\Theta(n \log n)$

5. Dla każdego $n \geq 7$ wielokąt o n wierzchołkach może mieć
- (a) więcej niż $n^2/4$ przekątnych,
 - (b) mniej niż n przekątnych,
 - (c) przekątną, która nie przecina żadnej innej przekątnej.
6. Dla pewnych wielokątów o $n \geq 5$ wierzchołkach algorytm podziału wielokąta na trapezy może stworzyć podział
- (a) na $n - 2$ wielokąty monotoniczne,
 - (b) składający się z jednego wielokąta monotonicznego,
 - (c) na wypukłe wielokąty monotoniczne.
7. Autorem algorytmu triangulacji wielokąta w czasie $O(n)$ jest
- (a) M.Chagall,
 - (b) B.Chazelle,
 - (c) W.Churchill.
8. Zakładając, że mamy zbiór $n \geq 5$ wierzchołków wielokąta wzajemnie uporządkowanych biegunowo algorytm znajdowania grafu widzialności
- (a) może dać w wyniku graf pusty,
 - (b) może dać w wyniku graf będący drzewem,
 - (c) wymaga czasu $\Omega(n^2)$
9. Mając daną triangulację Delaunay zbioru $n \geq 5$ punktów możemy
- (a) znaleźć otoczkę wypukłą tego zbioru w czasie $O(n)$,
 - (b) znaleźć zbiór par punktów w danym zbiorze, między którymi odległość jest najmniejsza, w czasie $O(n)$,
 - (c) znaleźć zbiór par punktów w danym zbiorze, między którymi odległość jest największa, w czasie $O(n)$
10. Zbiór punktów przecięć (poza wierzchołkami i bez pokryć) diagramu Voronoi i diagramu Voronoi $n - 1$ rzędu dla zbioru $n \geq 5$ punktów na płaszczyźnie może być
- (a) pusty,
 - (b) rozmiaru liniowego względem n ,
 - (c) rozmiaru kwadratowego względem n

11. Granica między dwoma obszarami Voronoi w metryce L_1 jest łamaną składającą się
- (a) z 1 (tzn. prostą), 2 lub 3 części,
 - (b) nieparzystej liczby części,
 - (c) z nie więcej niż 5 części.
12. Dany jest $2n$ -kąt foremny ($n \geq 5$). Obrazem dualnym stycznych do tego wielokąta
- (a) są dwie łamane o n wierzchołkach,
 - (b) są dwie łamane o takiej samej liczbie wierzchołków,
 - (c) są dwie łamane o wierzchołkach mających te same współrzędne x -owe.
13. W czasie $O(n \log n)$ możemy znaleźć
- (a) diagram Voronoi k -tego rzędu dla n punktów na prostej,
 - (b) diagram Voronoi 1-szego rzędu dla n punktów na płaszczyźnie,
 - (c) diagram Voronoi $n - 1$ -szego rzędu dla n punktów na płaszczyźnie.
14. Dla pewnych trzech odcinków obraz zbioru prostych przecinających w przestrzeni dualnej
- (a) ma jedną spójną składową,
 - (b) ma trzy spójne składowe,
 - (c) ma w sumie 15 krawędzi.
15. Obrazem pewnego odcinka w R^3 zrzutowanego skośnie
- (a) jest zbiór pusty,
 - (b) są spójny fragment prostej,
 - (c) są dwa spójne fragmenty prostej.
16. Maksymalny rozmiar górnej koperty wynosi $\Omega(n\alpha(n))$ dla zbioru n funkcji
- (a) wartości bezwzględnych funkcji liniowych,
 - (b) liniowych mających różne (spójne) dziedziny,
 - (c) kwadratowych.

17. Dla każdego $n \geq 5$ istnieje układ n punktów, dla którego liczba różnych zbiorów powstałych w wyniku znalezienia mediany
- (a) jest stała,
 - (b) wynosi $O(\log n)$,
 - (c) wynosi $O(n)$
18. Algorytm znajdowania minimalnego okręgu o środku na osi x -ów dla zbioru $4n$ punktów o tej samej współrzędnej y -owej w pierwszym kroku (tzn. między dwoma kolejnymi kojarzeniami w pary) może wyeliminować
- (a) mniej niż $n - 1$ punktów,
 - (b) dokładnie $2n - 1$ punktów,
 - (c) więcej niż $3n - 1$ punktów,
19. W algorytmie znajdowania otoczki wypukłej n punktów przez n procesorów CREW PRAM
- (a) dzielimy wszystkie procesory na grupy o logarytmicznym rozmiarze.
 - (b) łączenie mniejszych otoczek odbywa się w czasie logarytmicznym względem ich łącznego rozmiaru,
 - (c) otrzymujemy rozwiązanie w czasie logarytmicznym.
20. Algorytm Dijkstry znajdowania najkrótszej ścieżki w obszarze z dziurami między dwoma danymi punktami
- (a) działa w czasie liniowym względem rozmiaru grafu widzialności,
 - (b) tworzy drzewo najkrótszych ścieżek,
 - (c) znajduje wszystkie rozwiązania.
21. Suma Minkowskiego dwóch kwadratów (o niekoniecznie równoległych bokach), z których jeden zawiera środek układu współrzędnych może mieć
- (a) 4 krawędzie,
 - (b) 6 krawędzi,
 - (c) 8 krawędzi.